**Сценарий внеклассного мероприятия "Эстафета дружбы"**

 Цели: Пропаганда здорового образа жизни. Совершенствование связи учителя и учеников через привлечение к совместным общешкольным мероприятиям. Развитие личности ребёнка на основе овладения физической культурой.

Инвентарь: конусы, обручи, баскетбольные мячи, старые лыжи, воздушные шары, спортивные скамейки, два стула, дротики, два листка бумаги и два карандаша.

**Ведущий:** Здравствуйте, дорогие ребята и уважаемые учителя. Мы начинаем "Эстафету дружбы" между учителями и учениками. Участники соревнования будут состязаться в силе, ловкости, смекалке быстроте!

Теперь пришло время познакомится с участниками праздника. В соревнованиях участвуют смешанные команды (учителей и учащихся).

**Представление команд**(название,девиз, эмблема). Итак с командами познакомились, жюри выбрали,пора начинать соревнование!

**1 эстафета "Разминка".** Добежать до противоположной стороны зала, огибая конусы ; пролезть в обруч и бегом вернуться обратно.

2 **эстафета "Перепись населения".** Участники бегут туда, где лежит лист бумаги и карандаш. Добежавший записывает имя любого участника своей команды ( кроме себя и уже записанных) ,взяв карандаш ,бежит обратно, передают карандаш другому участнику.

3 **эстафета"Снайпер".** Каждая команда получает мяч. По команде первый участник быстро ведет мяч к обручу и бросает в обруч. Подобрав мяч после отскока,берет мяч и бежит обратно к команде передает следующему участнику,а сам встает за последним игроком команды в колонну. Выигрывает та команда, которая раньше закончит эстафету и наберет наибольшее количество очков (попаданий в обруч).

 4 **эстафета "Репка":** в каждой команде это дед , бабка, Жучка, внучка, кошка и мышка. У противоположной стены зала два стула. На каждом стульчике сидит репка (ребенок в шапке с изображением репки).Игру начинает дед. По сигналу он бежит к репке, обегает ее и возвращается, за него цепляется (берет его за талию) бабка,и они продолжают бег вдвоем, вновь огибают репку и бегут назад, затем к ним присоединяется внучка и т.д. В конце игры выигрывает та команда,которая быстрее вытянула репку.

 5 **эстафета "Биатлон**". С лыжей на одной ноге добежать до ограничительной отметки, "выстрелить" приготовленным дротиком в воздушный шар и вернуться обратно, каждое попадание одно очко.

**6 эстафета "Посиделки".** Участники команды усаживаются на спортивные скамейки в затылок друг другу и передают сидящему сзади игроку два мяча. Последний с мячом бежит, садится вперед и снова передает мячи. Эстафета продолжается до тех пор, пока игроки не окажутся на своих местах.

 Жюри подводят итоги соревнований и награждают команды.

 **Ведущий**: Вот и закончился наш праздник.

● Все участники команд показали свою ловкость, быстроту и силу. Занимайтесь спортом.